



Regulamento

REGULAMENTO – COPA TRAVEL DE BEACH TENNIS

SOBRE A COPA

- Se trata de um torneio amador no formato de equipe por categorias conforme o regulamento abaixo, com objetivo de promover de forma sadia a competição e o esporte junto a publico.

INSCRIÇÕES

- Serão até 32 inscrições de equipes por categoria em cada ETAPA, ficando a critério da organização ampliar esse número com base em quantidade de quadras disponíveis para jogos nas ARENAS parceiras;
- Pedimos as equipes e aos atletas o bom senso para se inscreverem na categoria correta e não se inscrever em nível abaixo do que jogam, pois isso pode acarretar desclassificação do jogador e da equipe;
- SERÃO ANALISADAS AS CATEGORIAS E A DUPLA SERÁ DESCLASSIFICADA CASO DE DESCUMPRIMENTO DAS REGRAS
- As inscrições deverão ser feitas mediante pagamento via pix, através das informações de pagamento disponíveis no site, envio do comprovante através do canal de WhatsApp e preenchimento do formulário de dados da equipe.
- Lembrando, a equipe deverá estar com os pagamentos confirmados;
- Fiquem Atentos ao período de inscrições de cada ETAPA;

VALORES

- Cada integrante da equipe tem um valor de R\$ 100,00 como inscrição para cada Etapa;
- O valor de R\$ 100,00 é também um custo para o Coach, onde é opcional de cada Equipe ter ou não o coach.

EQUIPES

- As equipes obrigatoriamente são compostas por 2 integrantes masculinos e 2 integrantes femininos
- As equipes estarão divididas nas seguintes categorias: PRO/A, B, C e D, levando em consideração as seguintes regras abaixo:
 - Categoria PRO/A só poderá conter no máximo 2 atletas PRO , sendo 1 masculino e 1 feminino. Não é permitido ter 2 atletas PRO dentro da mesma categoria de gênero.
 - Todos os atletas podem subir categorias e nunca descer
 - Serão avaliados todos os jogadores através das participações em torneios de gênero dentro do Letzplay afim de validação da categoria de cada atleta;
 - Os atletas estão passíveis de serem desclassificados caso seja identificado fraude ou tentativa de fraude.

- As equipes precisam ser cadastradas com um nome e seus integrantes devem se manter ao longo das 4 etapas dentro do ano, sendo permitida a substituição de jogadores somente nas seguintes condições;
 - Substituição de jogador por lesão, mediante apresentação de laudo médico;
 - Substituição de jogador por impossibilidade de presença devido a estar fora do país, mediante apresentação de documentos comprobatórios;
- Cada Equipe ao longo da COPA poderá fazer somente 1 substituição de jogador afim de substituição técnica e/ou pessoal.
- Cada Equipe pode decidir ter um coach durante a copa mediante do pagamento de R\$ 100,00 por etapa
- Responsabilidades da equipe:
 - Todos os jogadores estarem dentro da categoria correta dentro da copa;
 - Ter o pagamento da inscrição da etapa dentro do prazo estipulado
 - Estarem todos jogadores uniformizados iguais, e para esclarecer esse ponto segue itens abaixo como referencia:
 - Todas camisas da mesma cor
 - Homens com camisas brancas e shorts verde e mulheres com shorts branco e camisas verdes (as cores são referências)
 - Camisas da mesma cor e tipos diferentes (regata, manga longa, manga curta etc.)
 - Em resumo, o que pedimos é a identificação igual da mesma a equipe através das camisas, podendo ser customizada, ter patrocínios, nome de atletas, nome da equipe
- **IMPORTANTE: Na 1º etapa, não será permitido nomes de equipe ou uniformes de outros clubes ou times de futebol, bem como alusão aos mesmos. Caso isso aconteça, a equipe está passível de punição e até ser desclassificada da etapa.**

COACH NA COPA

- Na copa as equipes podem optar por um coach e o funcionamento do coach é o seguinte:
 - Tem a possibilidade de nas viradas de quadras (não sendo tie break) conversarem com os atletas durante no máximo 1 minuto;
 - Caso exista e seja identificado o excesso do tempo, o coach será punido e não poderá mais atuar nos jogos da sua dupla da equipe.
- As inscrições do coach são por equipe;
- Um mesmo coach poderá atuar e mais de uma equipe, desde que tenha inscrição para a quantidade de equipes em questão.
 - Caso seja identificado a atuação de coach sem a devida inscrição, o coach será desclassificado da etapa, não podendo atuar em nenhuma equipe naquela etapa e a equipe em questão, que esta com o coach sem a devida inscrição será desclassificada da etapa.

No caso

OS JOGOS

- Todos os jogos, independente de categoria são disputados em jogos de 6 games com Tie Break normal (7 pontos) no empate 6x6
- Serão disputados sempre os jogos nas seguintes ordens, gerando um melhor de 3: Masculino | Feminino | Misto
 - No caso de vitória nos 2 primeiros confrontos o jogo de MISTA não acontecerá, sendo decretado a derrota da equipe por 2x0
 - No caso de o jogo de mista acontecer, a equipe pode definir qual combinação entre atletas fará o jogo, não podendo trocar os integrantes da dupla dentro do jogo
 - A dupla mista pode ser alterada de um jogo para outro, mas nunca dentro do mesmo jogo, ou seja, a dupla que começa o jogo termina o jogo.
- A copa tem o formato de MATA-MATA, sendo as equipes sorteadas baseado na média de cada score do jogador através do letzplay dentro dos últimos 20 jogos realizados.
- A cada virada de quadra, não sendo no tie-break, a equipe pode conversar no máximo 1 minuto

A COPA

- A copa tem o formato de MATA-MATA, sendo as equipes sorteadas baseado na média de cada score do jogador através do letzplay dentro dos últimos 20 jogos realizados.
- Toda etapa possui o chaveamento principal e o “consolation” para as melhores equipes derrotadas conforme critérios do regulamento para o consolation
- Toda copa está baseada no acúmulo de PONTOS provenientes das performances de cada EQUIPE dentro de todas as etapas
- Os pontos serão atribuídos sempre à EQUIPE, a qual fará parte do ranking da COPA
- A copa possui 4 etapas ao longo dos 2º semestres, tendo a última etapa com peso bônus, sendo 1,5
- Dentro da Copa a disputa de 3º e 4º colocado são através de jogos entre os perdedores das semifinais

	R32	R16	QF	4º col.	3º col.	VC	C
Chaveamento Principal	-	35	45	50	55	60	75
Consolation	-	-	10	15	20	25	35
ETAPA BÔNUS (1,5 DE PESO)							
Chaveamento Principal	-	52,5	67,5	75	82,5	90	112,5
Consolation	-	-	15	22,5	30	37,5	52,5

- Os pontos são acumulados para a Equipe
- Critérios de desempate para formação do ranking
 - Total de pontos
 - Maior quantidade de Colocações pontuadas dentro do chaveamento principal, dentro de todas as etapas na ordem do campeão para o R32
 - Saldo de Sets
 - Saldo de Games

O CONSOLATION

- Em cada etapa, existirá o consolation para as melhores equipe eliminadas na 1º fase, sendo até as 8 melhores, onde será formado o chaveamento dessas 8 equipes e dentro do formato da Copa serão jogados até a final, no mesmo formato do chaveamento principal.
- Importante: O consolation gera pontos para o ranking da copa, porém está calibrado para não pontuar mais do que a evolução dentro do chaveamento principal.
- Somente o campeão do consolation possui premiação da ETAPA em medalha.

AS ETAPAS

- As etapas acontecem conforme calendário abaixo, podendo sofrer alterações com aviso prévio da organização através dos canais de comunicação do torneio.
 - ETAPA 1: SPFC – 16 A 18 DE AGOSTO
 - ETAPA 2: PRAINHA ALPHAVILLE – 06 A 08 DE SETEMBRO
 - ETAPA 3: ARENA 40º – 04 A 06 DE OUTUBRO
 - ETAPA 4: APOLLO BEACH HOUSE – 22 A 24 DE NOVEMBRO (ETAPA BÔNUS)
- **IMPORTANTE: Na 1º etapa, não será permitido nomes de equipe ou uniformes de outros clubes ou times de futebol, bem como alusão aos mesmos. Caso isso aconteça, a equipe está passível de punição e até ser desclassificada da etapa.**

A PREMIAÇÃO

- A premiação de cada etapa consiste EM MEDALHA DE CADA ETAPA para cada integrante da equipe com o nome da etapa e a categoria.
- No final da copa serão premiados os melhores em pontuação geral conforme tabela abaixo:

	PRO/A	B	C	D
1º colocado	TROFÉU	TROFÉU	TROFÉU	TROFÉU
	Viagem para equipe	Viagem para equipe	Viagem para equipe	Viagem para equipe
2º colocado	TROFÉU	TROFÉU	TROFÉU	TROFÉU
3º colocado	TROFÉU	TROFÉU	TROFÉU	TROFÉU

- As viagens serão em forma de valores a serem utilizados através da TRAVEL SPORTS para os integrantes da equipe sendo o valor base para cada categoria de:

TABELA BASE DE PREMIAÇÃO EM VIAGEM POR EQUIPE	
PRO/A	12000
B	6000
C	4000
D	3200

DEMAIS CONSIDERAÇÕES

- Não é permitido o atleta disputar POR 2 EQUIPE na mesma etapa.
- Em cada troca de lado, o TREINADOR deverá acompanhar o lado que seus atletas estiverem jogando, podendo ser desclassificado em caso de não cumprimento da regra;
- O Coach/auxiliar que infringir as regras de conduta tais como instruções de jogo, xingamentos, gestos e qualquer outra forma de conduta, se for identificado pela arbitragem do torneio o mesmo será penalizado com a desclassificação do mesmo na etapa e podendo ser impossibilitado de participar da COPA em todas as etapas;
- Eliminação por W.O - O tempo de tolerância para equipe se apresentar em quadra é de 15 minutos, contados a partir do momento que forem chamados pela arbitragem, o não comparecimento acarreta o W.O;
- Em caso de chuva ou qualquer outro clima que venha prejudicar a saúde dos atletas a comissão organizadora poderá remarcar ou alterar a forma de disputa, com o objetivo de manter a competição e o bom andamento do torneio.
- As Chaves e horários serão divulgadas no canal de comunicação da copa;
- As equipes serão responsáveis por acompanhar, as chaves e chamadas;
- Será de total responsabilidade dos jogadores da equipe, entregar o resultado do jogo na mesa de arbitragem (com os resultados corretos).
- O aquecimento não poderá passar dos 5 minutos.
- Para ocorrer 100% da premiação em viagem no final da copa, a categoria deverá ter no mínimo 12 equipes na média dentre todas as etapas.
- Para que a categoria aconteça deverá ter no mínimo 8 equipes.
- Qualquer outro assunto técnico, da organização, definição ou alteração poderá ser definido pela organização da copa e comunicada de forma oficial através dos canais de comunicação da copa;

- A organização, visando o bom andamento e competitividade tem total liberdade para alterar esse regulamento nos quesitos de regras de participação, disputa, participação;
- A organização tem total liberdade de incluir novas etapas dentro da copa desde que comunicado através dos canais de comunicação oficiais da copa;
- A Organização tem total poder e de forma soberana para definições quanto a placares, problemas com brigas, discussões, definições de comportamento, tentativas de fraudes ou qualquer item que vá de encontro ao regulamento ou ao bom andamento da copa junto a todos os atletas e acompanhantes da copa.